

Servlet – Cycle de vie

Guillaume Dufrêne – Lionel Seinturier

Université de Lille – Sciences et Technologies

Servlet

une servlet = une classe Java

1. Instanciation (constructeur)
2. Exécution de la méthode `init`
3. Exécution multi-threadée des requêtes
4. Exécution de la méthode `destroy`

Possibilité de surcharger les méthodes `init` et `destroy`

```
void init(ServletConfig conf) throws ServletException { ... }  
void destroy() { ... }
```